

Modul Informatische Grundbildung & Word

Jahrgangsstufe: 7

Stundenumfang: 4 Wochenstunden

Kursdauer: 1 Jahr

Inhalte:

In diesem aus zwei Themen bestehenden Kurs lernt ihr zum einen die Grundkenntnisse im Umgang mit dem Computer und zum anderen erste Funktionen von Word.

Im ersten Halbjahr werden zunächst informatische Inhalte vertieft, die schon in der 5. Klasse vermittelt wurden. Unter anderem lernt ihr, wie ein Computer aufgebaut ist und wie er auf technischer Ebene funktioniert. Wir beschäftigen uns außerdem mit sozialen Netzwerken und der Digitalisierung unseres Alltages. Dabei betrachten wir die positiven und negativen Seiten des Internets und der Vernetzung (etwa durch Smartphones). Anschließend lernen wir ggf. die Grundlagen der Programmierung anhand grafischer Programmiersprachen wie Scratch. Dabei wird auch an einem kleinen Projekt in Teams gearbeitet.

Folgende Inhalte werden besprochen:

- Die Technik des Computers
- Die Funktionsweise des Internets
- Recherche im Internet
- Die Vorteile der Digitalisierung
- Die Risiken im digitalen Raum
- Soziale Netzwerke
- Urheberrechte und Persönlichkeitsrechte
- Datenschutz
- Grundlagen der Programmierung mit Scratch

Im zweiten Halbjahr des Kurses werdet ihr Grundkenntnisse im Umgang mit Word erlernen. Dazu gehören Basis- und erweitertes Wissen zu Textproduktion, Textform, Textstruktur, Layout und verschiedenen Anwendungen. Ihr erhaltet einen Überblick

über die verschiedenen Funktionen von Word und lernt diese zu nutzen. Zusätzlich erhaltet ihr während des Kurses praktische Tipps zur Vereinfachung der Textverarbeitung, wie beispielsweise den richtigen Umgang mit der Maus zum Markieren und Löschen von Textbausteinen oder den Einsatz von Tastenkombinationen zur schnelleren Befehlseingabe. Ziel der zweiten Einheit ist es, dass ihr am Ende des Halbjahres ein strukturiertes, übersichtliches Handout zu einem Thema eurer Wahl erstellt, das als Grundlage für eine Präsentation dient.

Eignungsvoraussetzungen:

- Interesse daran, digitale Geräte zu verstehen und deren Anwendung zu meistern
- logisches und kreatives Denken
- Durchhaltevermögen bei der Beschäftigung mit einem Projekt und in Gruppenarbeiten
- die Bereitschaft, eine neue (Programmier-) Sprache zu lernen